

# Manual de utilização Hand Warfare

up201105481 - Diogo Barroso

up201607937 - Henrique Basto

O executável do jogo chama-se HandWarfare.apk e encontra-se na *root* do ficheiro zip submetido. Corre em Android a partir da versão 5.0, com a câmara frontal do dispositivo. As tecnologias usadas foram o Unity para desenvolvimento da aplicação e Vuforia para a implementação de Realidade Aumentada.

O jogo é jogado por 2 jogadores competitivamente. Cada jogador irá segurar na mão uma marca correspondente à sua nave (*Player 1* e *Player 2* respectivamente)

Uma vez que ambas as marcas estejam reconhecidas pela câmara, a partida começa, tendo o jogador que apontar a nave em direção ao adversário enquanto se esquia das suas balas, estando ambas as naves a disparar continuamente.

Em baixo pode-se ver as marcas correspondentes ao jogador 1 e 2, sendo que o acento circunflexo serve para indicar o lado para o qual a nave irá apontar.



$\wedge$

Player

1



$\wedge$

Player

2